

## 2. De Dame

De Dame (vroeger de Koningin) is het sterkste stuk. Dat komt, omdat de Dame heel veel mag. Je zag dat de Pion alleen maar 1 stapje vooruit kon komen en alleen maar schuin naar voren mag slaan. De Dame mag bijna alles! Ze mag net zoveel zetten recht naar voren of recht naar achteren. Ze mag ook schuin naar voren en schuin naar achteren, ook net zoveel zetten als je zelf wilt. En ze mag recht vooruit en recht achteruit een stuk slaan. En dat mag ze ook schuin, naar voren en naar achteren.

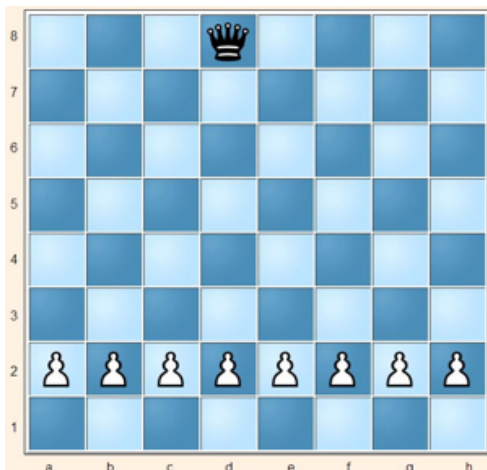
Als het je tijdens het schaken lukt de Dame van de tegenstander te verslaan, is die zijn sterkste stuk kwijt. De kans is dan heel groot dat jij gaat winnen.

De Dame is 9 punten waard.

In de vorige les leerde je dat als een Pion aan de overkant komt, hij dan promoveert.

**Schaakspelregel:** Je mag dan bij het schaken deze gepromoveerde Pion omwisselen voor een ander stuk. Nou, dan neem je natuurlijk een Dame. Gewoon eentje extra dus. Dat mag, je kunt dus met meerdere Dames spelen. (Pak een Dame van een ander schaakspel en gebruik die tijdelijk in dit spel).

### Het Damespel



Bij het Damespel heeft wit 8 witte Pionnen (op regel 2, van a2 tot en met h2) en zwart heeft alleen de Dame. De Dame staat altijd op d8. De "d" van Dame!

Wit begint. De eerste zet van een Pion is één of twee stappen. Wit probeert de overkant te halen, zwart (de Dame) probeert alle witte stukken te slaan.

Wit heeft gewonnen als een Pion de overkant haalt of als een Pion de Dame heeft geslagen. Dat kan namelijk ook, zoals je kunt zien in het voorbeeld hieronder.



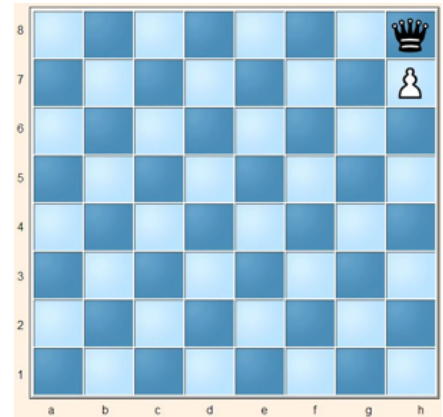
Wit heeft zijn Pionnen goed gedekt (= beschermd). Als de zwarte Dame nu de Pion op a3 slaat, kan de witte Pion b2 deze Dame weer terugslaan. Wit heeft dan gewonnen, want zwart heeft geen Dame meer.

Zwart (de Dame) heeft gewonnen als wit geen enkele Pion meer heeft. Wit moet er dus voor zorgen dat de Pionnen elkaar goed beschermen.

## 2. De Dame

Het kan ook remise worden. Remise is een gelijkspel. Niemand kan dan nog verder spelen.

In het voorbeeld stond de witte Pion al op h7. Zwart zet zijn Dame snel op h8, dus vóór de witte Pion. Wit is aan de beurt, maar kan niet meer verder. Hij mag alleen maar schuin slaan, niet recht vooruit. Het is dus nu remise.



### Nog twee belangrijke spelregels:

1. Als je aan de beurt bent en je raakt een stuk van jouw kleur aan, dan moet je dit stuk ook zetten! Bij het Damespel: zodra je een Pion hebt aangeraakt, moet je daar mee spelen.
2. Als je een stuk loslaat, dan is dit stuk ook gezet. Je mag het daarna niet meer oppakken om te verplaatsen.

Denk dus goed na voordat je een stuk pakt en voordat je dit stuk ook weer neerzet!